



Maxime

CALIO

(24 ans)

Permis B



A PROPOS

Que ça soit d'y jouer, de les coder ou encore de les dessiner, j'adore les jeux vidéo.

J'ai récemment découvert la satisfaction que procurent les retours positifs de joueurs testant mes jeux ce qui me donne encore plus l'envie de continuer sur cette voie !



CONTACT

Tél. :

+33 6 43 37 03 83

Web :

maxime-calio.com

Mail :

maxcalio28@gmail.com

Ingénieur en Informatique et Réseaux Et Maîtrise en Informatique Jeux Vidéo



EXPÉRIENCE

Développeur Client • Ankama

(Juillet 2023 - Janvier 2024)

Développeur client JavaScript stagiaire sur le projet Dofus Touch

Développeur • UQAC

(Mai 2023 - Juillet 2023)

Développeur Unity/C# en CDD sur le projet Cogni-Actif

Projets Personnels

- Création d'un site web permettant l'apprentissage du japonais (2020 - maintenant)
- Intervenant front-end sur un projet de IARISS, la junior-entreprise de l'ENSISA : Création du site web organisant les admissions à l'ENSISA (2021 - 2022)
- Développement et publication de Messy Potions (jeu vidéo en Unity) (Septembre 2022 - Janvier 2023)
- Participation à la WonderJam (Octobre 2022)
- Participation à un Hackathon en IA par CONFORMiT (Novembre 2022)
- Participation à la WonderJam (Février 2023)



FORMATION

Élève • ENSISA / UQAC

Double diplôme Ingénieur-Maîtrise de 2020 à 2024 à l'ENSISA (Mulhouse, France, Ingénieur) et à l'UQAC (Chicoutimi, Canada, Maîtrise)

Cursus CPGE • Lycée Pothier

Élève en MPSI / MP de 2017 à 2020

Baccalauréat S • Lycée Marceau

Obtention du Baccalauréat série S avec Mention Bien en 2017



MES COMPÉTENCES

Informatique

Unity	●●●●
Unreal Engine	●●●
HTML / SCSS	●●●●●●
Javascript	●●●●●
Python	●●●●
PHP	●●●
C++	●●●
C#	●●●
CLIP Studio	●●●●●●
Photofiltre 7	●●●●●
Resolve	●●●●
OBS Studio	●●●
Audacity	●●

Langues

Anglais	●●●●●	C1
Allemand	●●	A2
Japonais	●	A1

Hobbies

	●●●●●●
	●●●●●
	●●●●
	●●●●
	●●●
	●●